

SLOVENSKÁ EXTRALIGA GOLFU 2017

(PROPOZÍCIE)



PREAMBULA

SLOVENSKÁ EXTRALIGA GOLFU (ĎALEJ LEN "ELG") JE DLHODOBÁ SÚŤAŽ DRUŽSTIEV, KTORÉ REPREZENTUJÚ GOLFOVÉ KLUBY, MESTÁ, REGIÓNY ALEBO INÉ ZOSKUPENIA GOLFISTOV. CIELOM LIGY JE VYTVORIŤ ŠIROKÚ PLATFORMU NA SÚŤAŽENIE GOLFISTOV – AMATÉROV S TÍMOVÝM DUCHOM, ZALOŽENOM NA DLHODOBOM PRINCÍPE, BEZ ROZDIELU VÝKONNOSTI A POHLAVIA.

ČASŤ A

DRUŽSTVÁ, HRÁČI A IHRISKÁ

§1 Hráči

- (1.1) "Hráč" je golfista/golfistka s amatérskym štatútom a maximálnym HCP 36, alebo profesionálnym štatútom (ďalej len „PRO“).
- (1.2) Hráč musí v kalendárnom roku konania ELG dosiahnuť vek najmenej 15 rokov.
- (1.3) Pre účasť Hráča v ELG nie je rozhodujúca jeho štátna príslušnosť.
- (1.4) Pre účasť Hráča v ELG nie je rozhodujúca jeho klubová príslušnosť.

§2 Družstvá

- (2.1) "Družstvo" je zložené minimálne zo 4, maximálne z 10 Hráčov.
- (2.2) "Kapitán" je člen Družstva, ktorý zodpovedá za komunikáciu a činnosť družstva vo vzťahu k ostatným družstvám a riadiacim orgánom súťaže.
- (2.3) Počet Družstiev pre ELG 2017 nie je z hľadiska počtu obmedzený.
- (2.4) Družstvo nemôže v priebehu ELG doplniť na Súpisku hráča, ktorý v priebehu prebiehajúceho ročníku ELG odohral aspoň jedno stretnutie za iné Družstvo.
- (2.5) Družstvo sa do súťaže zaraďí po splnení podmienok registrácie.

§3 Prihláška a Súpiska družstva

- (3.1) Súpiska družstva (ďalej len „Súpiska“) je zoznam Hráčov, ktorí môžu za Družstvo nastúpiť v ELG.
- (3.2) „Prihláška“ je dokument, na základe ktorého sa Družstvo prihlasuje do súťaže. Súčasťou Prihlášky je Súpiska.
- (3.3) **Prihláška** obsahuje:
 - (3.3.1) Názov Družstva (viažuci sa napríklad na klub, mesto, región, sponzora a pod.).
 - (3.3.2) Meno Kapitána, kontakt pre mailovú komunikáciu a číslo mobilného telefónu.
 - (3.3.3) Ihrisko na ktorom bude Družstvo hrať domáce zápasy:
 - názov rezortu

- názov ihriska
 - adresu ihriska
 - GPS súradnice ihriska
 - parametre ihriska v rozsahu: par/SR/CR pre každé odpalisko, pre mužov aj pre ženy
- (3.3.4) Podpis Kapitána
- (3.4) **Súpiska** obsahuje tieto náležitosti:
- (3.4.1) Zoznam minimálne 4, maximálne 10 Hráčov
- (3.4.2) Ku každému Hráčovi na Súpiske je uvedené jeho:
- členské číslo (číslo pod ktorým je registrovaný v domovskom klube)
 - meno priezvisko
 - HCP k 1.4. aktuálneho roka (u profesionálnych hráčov odkaz „PRO“)
 - domáci klub
 - štátna príslušnosť
 - dátum narodenia
- (3.5) Kapitán môže na súpisku dopĺňať v priebehu súťaže Hráčov. Súpiska sa nemôže dopĺňať po skončení Základnej časti (ustanovenie 7.1.2).
Pri dopĺňaní súpisky musia byť dodržané ustanovenia 2.4 a 3.4.1.
- (3.6) Kapitán môže na Súpiske vymeniť Hráča do 31.7. bežného roka. Nahradený môže byť len Hráč, ktorý v prebiehajúcim ročníku ELG neodohral za Družstvo ani jeden zápas.

§4 Ihrisko

- (4.1) Domáce ihrisko (ďalej len „Ihrisko“) je golfové ihrisko, na ktorom Družstvo hrá domáce stretnutia.
- (4.2) Ihrisko si volí Družstvo individuálne, pričom musí spĺňať nasledovné náležitosti:
- Ihrisko sa nachádza spravidla na území SR;
 - Povolené sú ihriská aj mimo územia SR vzdialené maximálne 50 km od štátnej hranice SR, merané cestnou vzdialenosťou od najbližšieho cestného hraničného prechodu so SR;
 - povolené sú 18-jamkové i 9-jamkové ihriská. Za domáce ihrisko nemôže byť zvolená golfová akadémia;
 - Ihrisko musí byť znormované príslušnou národnou autoritou (pre jednotlivé odpaliská musí byť uvedený Slope rating a Course rating).
- (4.3) Domáce ihrisko sa považuje za sídlo Družstva.
- (4.4) Vybrané Ihriská jednotlivých Družstiev podliehajú schváleniu riadiacim výborom súťaže.
- (4.5) Odpaliská pre jednotlivé kategórie Hráčov, z ktorých sa bude na jednotlivých ihriskách hrať, určí Výbor najneskôr na žrebovaní súťaže po dohode s Kapitánmi Družstiev.

ČASŤ B

ORGANIZÁCIA ELG

§5 Riadiace orgány súťaže

- (5.1) Slovenskú Extraligu v Golfe riadi **riadiaci výbor súťaže** (ďalej len „VÝBOR“), ktorého zloženie je:
- | | | |
|-----------|---------------|--|
| Predseda: | Ľubomír Pecha | (generálny manažér portálu PGSGolf.sk) |
| Členovia: | Ľuboš Cocher | (predseda športovo-technickej komisie) |
| | Peter Orávik | |
| | Tomáš Kotas | |
- (5.2) VÝBOR rozhoduje o:
- (5.2.1) zostavení a úprave propozícií;
- (5.2.2) udelení výnimiek z týchto propozícií na základe žiadosti Družstiev;
- (5.2.3) riešení sporných situácií zaslaných Kapitánmi zo stretnutia;

- (5.2.4) riešení protestov Hráčov a Družstiev.
- (5.3) VÝBOR preveruje a definitívne potvrdzuje správnosť výsledkov jednotlivých stretnutí.
- (5.4) Dokumenty na riadiace orgány súťaže sa zasielajú spravidla elektronicky.
- (5.5) Adresa pre zasielanie všetkých elektronických dokumentov je admin@pgs-order.sk.
- (5.6) Poštová adresa: Športový klub Spartan, Peter Orávik, Pod Lachovcom 1177/9, 020 01 Púchov.

§6 Podmienky zaradenia Družstva do súťaže

VÝBOR zaradí Družstvo do súťaže po splnení nasledovných podmienok:

- (6.1) Kapitán Družstva zašle VÝBORU Prihlášku s vyplnenými náležitosťami v zmysle §3.
- (6.2) Družstvo je do súťaže prihlásené, keď kapitánovi VÝBOR potvrdí prijatie Prihlášky.
- (6.3) Kapitán Družstva zašle elektronicky na adresu admin@pgs-order.sk individuálnu portrétovú fotografiu každého Hráča uvedeného na Súpiske.
Na fotografiách by mali byť Hráči v jednotnom úbore - ideálne v tímovom tričku, požadované rozlíšenie je 2000 x 2200 pixelov (šírka x výška) v niektorom z formátov: JPG, TIFF, PNG, BMP. Vzorová fotografia tvorí Prílohu 2.
- (6.4) Kapitán Družstva zašle elektronicky na adresu admin@pgs-order.sk spoločnú fotografiu minimálne štyroch Hráčov Družstva uvedených na Súpiske. Zaslanie fotografie má odkladný účinok do 30 dní odo dňa žrebovania súťaže.
Opäť sa odporúča fotografia v jednotnom úbore, požadované rozlíšenie 2500 x 1250 pixelov (šírka x výška) v niektorom z formátov: JPG, TIFF, PNG, BMP. Vzorová fotografia tvorí Prílohu 3.
- (6.5) Družstvo uhradí štartovný a zabezpečovací poplatok.
- (6.6) VÝBOR potvrdí mailom Kapitánovi, že Družstvo splnilo všetky náležitosti v zmysle §6 bod 6.1 až 6.5 týchto propozícií, čím definitívne schváli účasť prihláseného Družstva v ELG.

§7 Štruktúra súťaže

- (7.1) ELG má nasledovnú štruktúru:
 - (7.1.1) ELG je rozdelená na základnú časť súťaže („Základná časť“) a finálovú časť súťaže („Finálová časť“).
 - (7.1.2) Základnú časť predstavuje dlhodobý turnaj v jednej alebo viacerých skupinách, ktorý je rozdelený do jednotlivých hracích kôl.
 - (7.1.3) Hracie kolo je rozdelené na stretnutia v ktorých nastupujú domáce Družstvá proti hosťujúcim Družstvám. Počet týchto stretnutí v jednom hracom kole závisí od počtu účastníkov ELG.
Napríklad. 8 účastníkov je v príslušnom hracom kole rozdelených do 4 stretnutí. Systém dlhodobej súťaže je obdobný ako pri iných kolektívnych športoch – hokej, futbal, hádzaná a pod..
 - (7.1.4) V jednom stretnutí sa hrajú 3 zápasy. Každý zápas predstavuje 1 bod, ktorý môže niektoré Družstvo získať. Pri remíze získava každé Družstvo ½ bodu.
- (7.2) Výsledok stretnutia.
Vzhľadom na skutočnosť, že v každom stretnutí Družstiev sa hrajú 3 zápasy možné výsledky stretnutia sú:
 - (7.2.1) 3 : 0 pre domácich resp. 0 : 3 pre hostí
 - (7.2.2) 2 ½ : ½ pre domácich resp. ½ : 2 ½ pre hostí
 - (7.2.3) 2 : 1 pre domácich resp. 1 : 2 pre hostí
 - (7.2.4) 1 ½ : 1 ½ remíza
- (7.3) Body za stretnutie.
Za každé stretnutie prideli VÝBOR Družstvám do tabuľky dlhodobého turnaja spolu 2 body:
 - (7.3.1) Pri výsledku podľa bodov 7.2.1 až 7.2.3 Družstvo, ktoré zvíťazilo dostane 2 body, porazené družstvo 0 bodov.
 - (7.3.2) Pri výsledku podľa bodu 7.2.4 dostanú obidve Družstvá 1 bod.
- (7.4) Po každom stretnutí vydá VÝBOR aktualizovanú priebežnú tabuľku ELG.

§8 Určenie poradia

- (8.1) Poradie v ktorejkoľvek skupine sa určí na základe týchto kritérií:
- (8.1.1) Najvyšší súčet bodov za odohraté stretnutia.
 - (8.1.2) Pri rovnosti podľa 8.1.1 rozhoduje výsledok vzájomného zápasu. V prípade rovnosti bodov viac ako 2 Družstiev rozhoduje počet bodov z mini tabuľky vzájomných zápasov týchto Družstiev.
 - (8.1.3) Pri rovnosti podľa 8.1.2 rozhoduje vyššie skóre (súčet bodov za vyhraté alebo remizované zápasy zo všetkých odohratých stretnutí).
 - (8.1.4) Pri rovnosti podľa 8.1.3 skóre rozhoduje výsledok vzájomného stretnutia. V prípade zhody viac ako 2 Družstiev rozhoduje skóre z mini tabuľky vzájomných stretnutí týchto Družstiev.
 - (8.1.5) Ak nerozhodne o poradí ani pravidlo 8.1.4 rozhodne o lepšom umiestnení ŽREB.
- (8.2) Pri vyradovacích zápasoch a zápasoch Finálovej časti v prípade remízy určí víťaza dodatočný zápas – Singel. Do tohto zápasu nominujú Kapitáni po jednom svojom Hráčovi v zmysle ustanovení pravidla 10.2. Prvá vyhraná jamka niektorého z Hráčov rozhodne o víťazovi stretnutia.

§9 Rozdelenie Družstiev

- (9.1) Družstvá budú hrať v jednej alebo viacerých skupinách podľa počtu prihlásených Družstiev.

Počet Družstiev	Počet SKUPÍN	Systém hry	Počet stretnutí Druzstva v ročníku	Finálová časť *
3 - 4	1	2-kolovo	4 - 6	1. a 2. finále
5 - 8	1	1-kolovo	4 - 7	1. a 2. finále
9 - 10	2	2-kolovo	6 - 8	víťazi skupín finále
11 - 15	2	1-kolovo	4 - 7	1. a 2. v skupine semifinále -> finále
16 - 20	4	2-kolovo	6 - 8	víťazi skupín semifinále -> finále

* Finálová časť ligy sa hrá na ihrisku určenom Výborom

- (9.2) Dlhodobý turnaj sa hrá systémom každý s každým 1-kolovo (Družstvá sa počas turnaja stretnú len v jednom stretnutí doma alebo vonku) alebo 2-kolovo (1 stretnutie doma, 1 stretnutie vonku s tým istým súperom).
- (9.3) Rozdelenie do skupín sa spravidla riadi nasledovným kľúčom podľa počtu prihlásených Družstiev:
- (9.4) O spôsobe rozdelenia Družstiev do skupín rozhodne VÝBOR v spolupráci s kapitánmi Družstiev v deň žrebovania súťaže.
- (9.5) Rozdelenie Družstiev do skupín určuje VÝBOR s prihliadnutím na teritoriálnu blízkosť sídiel Družstiev v zmysle §4 bod 4.3.
- (9.6) Dvojice Družstiev pre jednotlivé stretnutia a určenie domáceho Družstva bude stanovené na základe žrebovania.
- (9.7) Postup žrebovania:
- (9.7.1) Je stanovený kľúč formou Schurigovej tabuľky pre určenie stretnutí v skupinách a jednotlivých hracích kolách súťaže v závislosti od počtu Družstiev v príslušnej skupine.
- Príklad pre skupinu 5 družstiev:*
- | | | | |
|---------------|-----|-----|---------|
| 1.hracie kolo | 2-5 | 3-4 | 1-voľno |
| 2.hracie kolo | 5-3 | 1-2 | 4-voľno |
| 3.hracie kolo | 3-1 | 4-5 | 2-voľno |
| 4.hracie kolo | 1-4 | 2-3 | 5-voľno |
| 5.hracie kolo | 4-2 | 5-1 | 3-voľno |
- (9.7.2) Družstvá si vyžrebujú čísla, ktoré podľa kľúča určia súperov pre jednotlivé hracie kolá a zároveň ihrisko na ktorom stretnutie s príslušným súperom odohrajú
- Prvé číslo určuje domácich, opäť obdobne ako hokej, futbal a pod..*

ČASŤ C

PRAVIDLÁ PRE STRETNUTIE MEDZI DVOMI DRUŽSTVAMI

§10 Program stretnutia dvoch Družstiev

- (10.1) Stretnutie dvoch Družstiev pozostáva z odohratia 3 zápasov hraných na 18 jamiek, ktoré sa odohrajú v 3 bezprostredne po sebe idúcich flajtoch a to v stanovenom poradí.
- (10.2) Prvý zápas: jamkovka jednotlivcov (ďalej v texte len „**Singel**“). Proti sebe nastúpi po jednom hráčovi z každého Družstva k hre na jamky, spravidla bez vyrovnania HCP.
- (10.2.1) Ak na Singel proti sebe nastúpia Hráči, ktorí obidvaja majú aktuálny HCP (platný v deň konania stretnutia) nižší ako 10,0 hrajú bez vyrovnania HCP.
- (10.2.2) Ak na Singel proti sebe nastúpia Hráči, ktorí obidvaja majú aktuálny HCP vyšší ako 9,9 hrajú bez vyrovnania HCP.
- (10.2.3) Ak na Singel proti sebe nastúpia Hráči, kde jeden má aktuálny HCP nižší ako 10,0 a druhý aktuálny HCP vyšší ako 9,9 hrajú s 2/3 brutto vyrovnaním HCP, pričom sa použije zaokrúhlenie HCP na celé číslo odrezaním desatinnej časti.
Príklad výpočtu 2/3 vyrovnania: Jeden Hráč má HCP 6,7 a druhý Hráč má HCP 23,2.
1. zaokrúhli sa HCP na 6 a 23, z čoho vyplýva brutto vyrovanie = rozdiel 17 rán;
 2. 2/3 vyrovanie HCP predstavuje $17 \times 2 / 3$, t.j. 11,333 rán – použije sa matematické zaokrúhľovanie, z ktorého výsledné vyrovanie je **11 rán**;
 3. Na jedenástich najťažších jamkách (jamky so stroke indexom 1 - 11) má hráč s HCP 23,2 jednu ranu k dobru pre vyrovanie HCP;
 4. Ak napríklad jamka so stroke indexom 6 je zahraná s výsledkom:
 - a) Hráč HCP 6,7 = 5 rán; Hráč HCP 23,2 = 6 rán -> jamka je zremizovaná
 - b) Hráč HCP 6,7 = 5 rán; Hráč HCP 23,2 = 5 rán -> jamku získal Hráč s HCP 23,2
 - c) Hráč HCP 6,7 = 4 rany; Hráč HCP 23,2 = 6 rán -> jamku získal Hráč s HCP 6,7
- (10.2.4) Na Singel nemôže za Družstvo nastúpiť PRO Hráč.
- (10.3) Druhý zápas: duel na rany (ďalej v texte len „**Duel**“). Proti sebe nastúpi po jednom Hráčovi z každého Družstva k hre na rany s vyrovnaním HCP.
- (10.3.1) Pre určenie HCP-rán hráča sa použije jeho aktuálny hrací HCP.
- (10.3.2) Hráčovi, ktorý má len klubový HCP (37 až 54) je pre výpočet priradený hrací HCP 36.
- (10.3.3) PRO Hráč má 0 (nula) HCP-rán, t.j. hrá proti paru ihriska.
- (10.4) Tretí zápas: jamkovka dvojíc (ďalej v texte len „**Greensome**“). Proti sebe nastúpia dvaja a dvaja Hráči za každé Družstvo k hre na jamky bez vyrovnania HCP. Každý hráč z dvojice odpáli svoju loptu a dvojica si vyberie, s ktorou loptou bude v hre na danej jamke pokračovať. Dvojica pokračuje len s vybranou loptou, pričom Hráči sa ďalej musia pri úderoch striedať.
- (10.4.1) Ak na Greensome nastúpi za Družstvo PRO Hráč, hrá zo zadných odpalísk ihriska.
- (10.4.2) V dvojici hráčov na Greensome musí mať aspoň 1 hráč hrací HCP 10,0 alebo vyšší.
- (10.4.3) V zápasoch Základnej časti sa Kapitáni obidvoch Družstiev môžu dohodnúť, že jamkovka dvojíc sa odohrá ako „**Foursome**“. Pre nasadenie hráčov sa rovnako použijú ustanovenia 10.4.1 a 10.4.2.
- (10.4.4) V zápasoch Základnej časti sa Kapitáni obidvoch Družstiev môžu tiež dohodnúť, že jamkovka dvojíc sa odohrá ako „**Four-ball**“. V takomto prípade nemôžu na tento zápas nastúpiť Hráči s hracím HCP menším ako 10,0 ani PRO Hráči.
- (10.5) Jeden Hráč môže v jednom stretnutí nastúpiť len na 1 zápas, t.j. v stretnutí musia za každé Družstvo nastúpiť 4 hráči.

§11 Zabezpečenie stretnutia

- (11.1) Za zabezpečenie stretnutia, rezerváciu tee-time pre všetky (3) flajty je zodpovedný Kapitán domáceho Družstva.
- (11.2) Náklady na hru (fee) za všetky 3 flajty znáša domáce Družstvo.

- (11.3) Náklady na prepravu svojich Hráčov na stretnutie znáša príslušné Družstvo.

§12 Zápisy zo stretnutia

- (12.1) Zo stretnutia sa vyhotovuje „Zápis zo stretnutia“, ktorý slúži predovšetkým pre nasadenie hráčov do flajtov a sumarizáciu výsledku stretnutia s uvedením výsledkov jednotlivých zápasov.
- (12.2) Z každého zápasu musí byť vyhotovený minimálne 1 originál riadne vyplnenej skórkarty, s podpisom obidvoch Kapitánov a Hráčov.

§13 Nasadzovanie hráčov na zápasy

- (13.1) Najmenej 40 minút pred začiatkom stretnutia (štartu 1.flajtu) odovzdá Kapitán hosťujúceho Družstva rozpis Hráčov na jednotlivé zápasy Kapitánovi domáceho Družstva.
- (13.2) Najneskôr 15 minút po prijatí rozpisu Hráčov hostí odovzdá Kapitán domáceho Družstva Kapitánovi hostí rozpis svojich hráčov na jednotlivé zápasy.

§14 Výsledok zápasu

- (14.1) V jamkovej hre (singel, greensome, foursome, four-ball) v prípade, že niektorý z Hráčov vedie o toľko jamiek, že súper už do 18-tej jamky nemôže zápas ani vyrovnať, zápas končí.
- (14.2) Ak v jamkovej hre po odohraní 18-tej jamky žiaden z hráčov nevedie aspoň o 1 jamku, hra nepokračuje a končí remízou (A/S).
- (14.3) Typ hry Duel musia hráči vždy dohrať až do 18-tej jamky. V zápase víťazí hráč, ktorý zahral nižšie skóre s vyrovnaním HCP (netto rany). Pri rovnakom počte netto rán končí zápas remízou.
- (14.4) Ak nastúpi Hráč na jamkovú hru s oneskorením 1 až 10 minút, prehráva prvú jamku a hra pokračuje od druhej jamky.
- (14.5) Ak nastúpi Hráč na jamkovú hru s oneskorením väčším ako 10 minút, prehráva zápas.
- (14.6) Ak nastúpi Hráč na Duel s oneskorením 1 až 10 minút dostane 2 trestné rany.
- (14.7) Ak nastúpi Hráč na Duel s oneskorením väčším ako 10 minút prehráva zápas.

§15 Zasielanie výsledkov stretnutí

- (15.1) Skórkarty zo všetkých zápasov v stretnutí vyhotovené podľa §12 bod 12.2 zasiela Kapitán víťazného Družstva, pri remíze Kapitán domáceho Družstva, VÝBORU elektronicky skenované (vyfotografované s dostatočnou čitateľnosťou) najneskôr nasledujúci deň po odohratí stretnutia mailom na adresu VÝBORU.
- (15.2) Originály skórkariet si uchová Kapitán víťazného Družstva pre prípadné riešenie protestov. Pri remíze originály skórkariet zostávajú Kapitánom obidvoch Družstiev.

§16 Výsledok stretnutia

- (16.1) Oficiálny a platný výsledok stretnutia je ten výsledok, ktorý potvrdí a oznámi VÝBOR na webovej stránke súťaže po preverení hracích HCP hráčov, ratingu ihriska a spracovaní zaslaných skórkariet.
- (16.2) Výsledok stretnutia okamžite po oficiálnom spracovaní je prenesený do priebežnej tabuľky príslušnej skupiny ELG.

§17 Sporné situácie

- (17.1) Sporné situácie vzniknuté počas hry riešia na mieste Kapitáni hrajúcich Družstiev.
- (17.2) V prípade, že spornú situáciu Kapitáni nevyriešili a pretrváva, jamka sa dohrá s alternatívnou loptou, spornú situáciu Kapitáni Družstiev popíšu, vrátane výsledku dohrania alternatívnej lopty a zašlú na rozhodnutie VÝBORU.
- (17.3) Rozhodnutie VÝBORU o spornej situácii je konečné a na základe neho budú spracované platné výsledky príslušného zápasu a stretnutia.

§18 Protest

- (18.1) Protest je možné podať VÝBORU písomne po skončení stretnutia najneskôr do 3 pracovných dní.
- (18.2) Zároveň s podaním protestu musí byť zložený poplatok vo výške 50,- EUR na účet VÝBORU.
- (18.3) VÝBOR sa bude protestom zaoberať až po pripísaní poplatku na účet (uvedený v článku 21.3 Propozícií).
- (18.4) Ak VÝBOR neobdrží platbu poplatku na účet do 3 kalendárnych dní odo dňa podania protestu, protest je neplatný.
- (18.5) V prípade, že protest bude oprávnený a bude mu vyhovené, VÝBOR zložený poplatok vráti na účet odosielateľa nasledujúci pracovný deň po rozhodnutí VÝBORU.
- (18.6) Pri neoprávnenom proteste poplatok prepadá v prospech organizátora ELG.

ČASŤ D

TECHNICKÉ A ZÁVEREČNÉ USTANOVENIA

§19 Usporiadateľ súťaže

- (19.1) Usporiadateľom ELG je golfový webový portál **ProGolf Slovakia**, **PGS-order** – slovenský golfový rebríček a občianske združenie **Športový klub Spartan** so sídlom v Púchove.

§20 Použitie pravidiel

- (20.1) Hrá sa podľa pravidiel golfu R&A GC of St.Andrews a miestnych pravidiel ihrísk (musia mať písomnú podobu a obdrží ich každý hráč hosťujúceho Družstva pred zápasom), na ktorých budú prebiehať jednotlivé stretnutia.
- (20.2) Merače vzdialenosti sú povolené.
- (20.3) Hráči sú povinní pohybovať sa pri hre peši (zákaz používať golfové autíčko).
- (20.4) VÝBOR môže udeliť výnimku z pravidla §20 bod 20.3 na základe predloženého lekárskeho osvedčenia. Toto osvedčenie pre každého Hráča u ktorého Kapitán žiada výnimku musí byť predložené VÝBORU v deň zrebovania ligy pred jeho začiatkom.

§21 Štartovné a technické zabezpečenie

- (21.1) Štartovné pre ligový ročník 2017 je stanovené sumou **500,- EUR** na jedno Družstvo bez ohľadu na počet Hráčov v Družstve.
- (21.2) Zabezpečovací poplatok pre rok 2017 je 0,- EUR.
- (21.3) Štartovné a zabezpečovací poplatok sa uhrádza na účet Športový klub Spartan, **7230136001/5600** (Prima Banka) do **5. apríla 2017**. Parametre platby:
Variabilný symbol: **registračné číslo kapitána družstva**
Správa pre prijímateľa: **názov družstva**
- (21.4) V prípade, že VÝBOR neschváli prihlášku Družstva do súťaže, uhradené štartovné a zabezpečovací poplatok budú vrátené na účet Družstva, z ktoré bola realizovaná úhrada do 3 pracovných dní od rozhodnutia.
- (21.5) Štartovné bude použité na:
 - technické zabezpečenie súťaže (administrácia servera, spracovanie výsledkov, prezentácia Družstiev a Hráčov a výsledkový servis súťaže);
 - green fee pre semifinálové a finálové stretnutia;
 - občerstvenie hráčov počas semifinálového a finálového dňa a hlavné jedlo pre Hráčov po skončení finálového zápasu;
 - trofeje a vecné ceny pre víťaza ELG a vecné ceny pre finalistu, resp. porazených semifinalistov;
 - voucher na plné štartovné pre víťaza ELG na ligový ročník 2018.

§22 Termíny

- (22.1) Termín uzávierky prihlášok do ELG je **30. apríla 2017**.
- (22.2) Termín pre uhradenie poplatkov spojených s účasťou v ELG 2017 je **4. mája 2017**.
- (22.3) Termín žrebovania súťaže je **4. apríla 2017**. Miesto a presný čas žrebovania bude všetkým kapitánom oznámený najneskôr 1. mája 2017. Žrebovania je povinný zúčastniť sa Kapitán každého Družstva, resp. v prípade zaneprázdnenosti ním poverený zástupca.
- (22.4) Predbežné termíny stretnutí pre jednotlivé hracie dni sú:

Termín Výboru	Termíny na dohodu od do
1.hracie kolo 14.5.2017	8.5.2017 - 13.5.2017
2.hracie kolo 28.5.2017	15.5.2017 - 27.5.2017
3.hracie kolo 11.6.2017	29.5.2017 - 10.6.2017
4.hracie kolo 25.6.2017	12.6.2017 - 24.6.2017
5.hracie kolo 16.7.2017	26.6.2017 - 15.7.2017
6.hracie kolo 13.8.2017	17.7.2017 - 12.8.2017
7.hracie kolo 3.9.2017	14.8.2017 - 2.9.2017
8.hracie kolo 17.9.2017	4.9.2017 - 16.9.2017
FINÁLE 1.10.2017	x x x

- (22.5) Definitívne termíny pre jednotlivé hracie kolá budú stanovené na žrebovaní súťaže podľa počtu prihlásených Družstiev a následne písomne oznámené všetkým kapitánom Družstiev elektronickou poštou.
- (22.6) Pre každé hracie kolo je navrhnutý časový interval „Termínov na dohodu“ od – do, v ktorom si môžu Kapitáni Družstiev, ktoré majú spolu hrať stretnutie dohodnúť termín, ktorý obidvom Družstvám najlepšie vyhovuje.
- (22.7) Dohodnutý individuálny termín konania stretnutia musia obidvaja kapitáni nahlásiť/potvrdiť VÝBORU najmenej 5 dní pred plánovaným konaním stretnutia.
- (22.8) Ak sa Kapitáni nedohodnú na individuálnom termíne, alebo v určenej lehote podľa bodu 23.7. neoznámia dohodnutý individuálny termín musí sa stretnutie odohrať v deň, ktorý je stanovený ako „Termín VÝBORU“.

§23 Výsledkový a informačný servis

- (23.1) Výsledkový a informačný servis ELG zabezpečuje golfový portál **PGSgolf.sk**.
- (23.2) Každé Družstvo bude mať na webovej stránke ELG svoju profilovú stránku spolu so štatistickými prehľadmi o hre Družstva a hre jednotlivých Hráčov družstva. Súčasťou profilovej stránky sú fotografie Hráčov a fotografia Družstva.
- (23.3) V prípade záujmu, VÝBOR na stránke Družstva zabezpečí zobrazovanie loga Družstva, prípadne loga sponzora Družstva.
- (23.4) Súčasťou výsledkového servisu ELG sú:
- Priebežná tabuľka ELG pre všetky skupiny;
 - Výsledky stretnutí podľa jednotlivých hracích dní;
 - Výsledky stretnutí vybraného Družstva;
 - Výsledky podľa jednotlivých zápasov v rámci odohraného stretnutia;
 - Podrobné výsledky zápasu po jednotlivých jamkách.
- (23.5) Všetky informácie a rozhodnutia VÝBORU budú okrem mailov zaslaných Kapitánom zverejnené na stránke www.PGSgolf.sk v menu „Extraliga“.

§24 Rozhodnutia VÝBORU

- (24.1) VÝBOR o svojich rozhodnutiach bude Družstvá a ich Kapitánov informovať formou mailovej správy a rozhodnutia VÝBORU budú následne zverejňované na webovej stránke súťaže (www.PGSgolf.sk v menu „Extraliga“).

- (24.2) Prvé rozhodnutie VÝBORU bude vydané po žrebovaní súťaže a bude obsahovať:
- Zoznam účastníkov ELG s uvedením domáceho ihriska a kontaktných údajov na Kapitánov;
 - Rozdelenie Družstiev do skupín;
 - Vyžrebovanie jednotlivých hracích kôl a stretnutí pripadajúcich na tieto hracie kolá;
 - Schválenie výnimky na používanie golfového autíčka – menovitý zoznam Hráčov, ktorým bola výnimka udelená.

§25 Záverečné ustanovenia

- (25.1) VÝBOR predpokladá, že tieto propozície môžu byť v niektorých ustanoveniach zmenené po vyžrebovaní súťaže v zmysle dohodnutých úprav s Kapitánmi prihlasných Družstiev.
- (25.2) Propozície budú upravené v časti predbežných termínov pre odohratie jednotlivých stretnutí v rámci hracích kôl tak, ako vyplynie zo štruktúry súťaže po vyžrebovaní.
- (25.3) VÝBOR si vyhradzuje právo tieto propozície meniť v častiach a ustanoveniach, ktoré napomôžu plynulému a bezproblémovému priebehu ELG.
- (25.4) VÝBOR si vyhradzuje právo meniť propozície v ustanoveniach, ktoré sa ukážu ako nejasné, neúčinné alebo nejednoznačné.
- (25.5) Tieto propozície sú platné a aktuálne výhradne v znení zverejnenom na webovej stránke **PGSgolf.sk**.

Propozície vypracoval výkonný výbor PGSgolf.sk,
schválil Riadiaci výbor Slovenskej Extraligy v Golfe
v Púchove, dňa 3.4.2017

ČASŤ E
PRÍLOHY



Príloha 1 – Vzor prihlášky a súpisky družstva



Slovenská EXTRALIGA v Golfe 2017



PRIHLÁŠKA

družstva do súťaže

Názov družstva : _____

Kapitán družstva = meno a priezvisko _____

= adresa bydliska : _____

= mail : _____

= mobilný telefón : _____

Domáce ihrisko = názov rezortu _____

= názov ihriska _____

= parametre ihriska

TEE	PAR	MUŽI		ŽENY	
		SR	CR	SR	CR

= adresa ihriska _____

= GPS súradnice _____

Súpiska družstva

	Členské číslo hráča	Meno a priezvisko	HCP	Golfový klub hráča	Štátna príslušnosť	Dátum narodenia
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

Dátum podania prihlášky :

_____ podpis kapitána



Príloha 2 – Ukážka individuálnej fotografie hráča



Príloha 3 – Ukážka fotografie Družstva

